



**Move**

the Language for Secure Next Gen  
Smart Contracts

Mirko Zichichi

[mirko.zichichi@iota.org](mailto:mirko.zichichi@iota.org)



# Mirko Zichichi

*"Lavoro nel mondo crypto ma, purtroppo, dal lato di quelli che si possono permettere una Fiat Panda invece di una Lamborghini"*

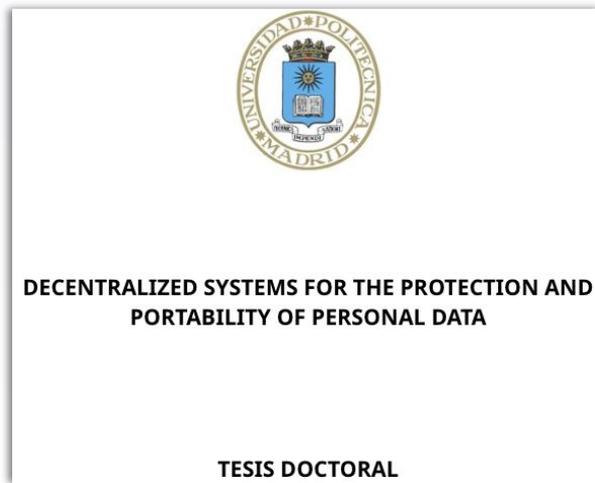


# Mirko Zichichi

*"Lavoro nel mondo crypto ma, purtroppo, dal lato di quelli che si possono permettere una Fiat Panda invece di una Lamborghini"*

→ BSc e MSc Informatica, Università degli Studi di Palermo (2017) – Università di Bologna (2019)

→ PhD in **Law, Science and Technology**, Universidad Politécnica de Madrid (2023)



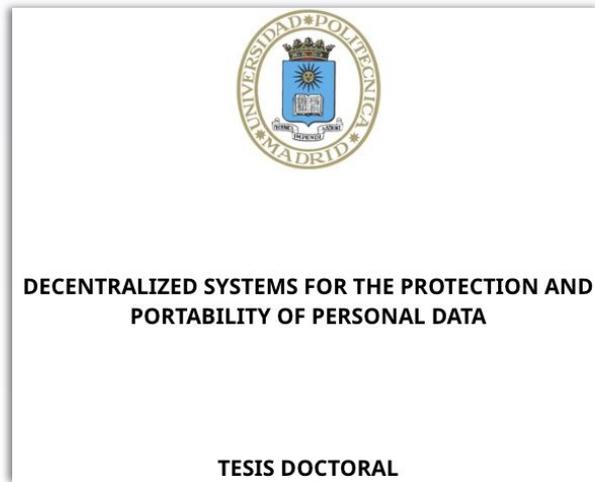
# Mirko Zichichi

*"Lavoro nel mondo crypto ma, purtroppo, dal lato di quelli che si possono permettere una Fiat Panda invece di una Lamborghini"*

→ BSc e MSc Informatica, Università degli Studi di Palermo (2017) – Università di Bologna (2019)

→ PhD in **Law, Science and Technology**, Universidad Politécnica de Madrid (2023)

→ Applied Research Engineer alla **IOTA Foundation** (2022)





**Arancina**



**Arancino**



the Language for Secure Next Gen  
Smart Contracts



Risorse

Versatilità

Sicurezza



The background features a dark blue field with numerous small white dots scattered throughout. Overlaid on this are several flowing, wavy lines in shades of blue and green. In the upper-left corner, there is a distinct starburst or spiral pattern composed of white dots. In the center, a dark blue rounded rectangle contains the word "Risorse" in white text.

Risorse

# Libra



Libra → Diem →



**Donald J. Trump**    
@realDonaldTrump · [Follow](#)

Nice meeting with Mark Zuckerberg of @Facebook in the Oval Office today. [facebook.com/153080620724/p...](https://www.facebook.com/153080620724/p...)



2:03 AM · Sep 20, 2019 

 26K  Reply  Copy link

[Read 6.8K replies](#)



*"Ehi, **Libra** avrà degli **smart contracts**, è importante garantire che la loro programmazione sulla blockchain sia sicura"*

Qualche capoccia di Facebook, 2017 circa.





**Blackshear, Sam**, et al. "Move: A Language With Programmable Resources"

<https://diem-developers-components.netlify.app/papers/diem-move-a-language-with-programmable-resources/2020-05-26.pdf> (2020).





***"La risorsa più scarsa al mondo non sono il tempo e il denaro, ma sono le risorse mentali dell'uomo.***

*Quando queste vengono utilizzate per sviluppare software, se si può amplificare la capacità cerebrale, ovvero fare di più per unità di tempo, questa è una delle cose di maggior impatto che si possono realizzare."*

**Blackshear, Sam**, et al. "Move: A Language With Programmable Resources"

<https://diem-developers-components.netlify.app/papers/diem-move-a-language-with-programmable-resources/2020-05-26.pdf> (2020).





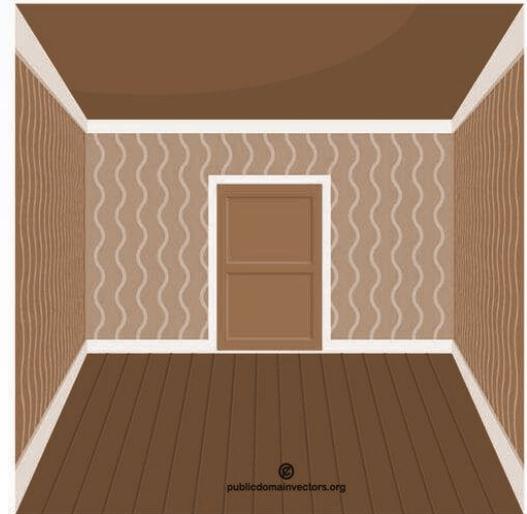
# Move → programmazione orientata alle risorse

Consente di scrivere programmi che si comportano in linea con  
le *proprie intuizioni fisiche*.



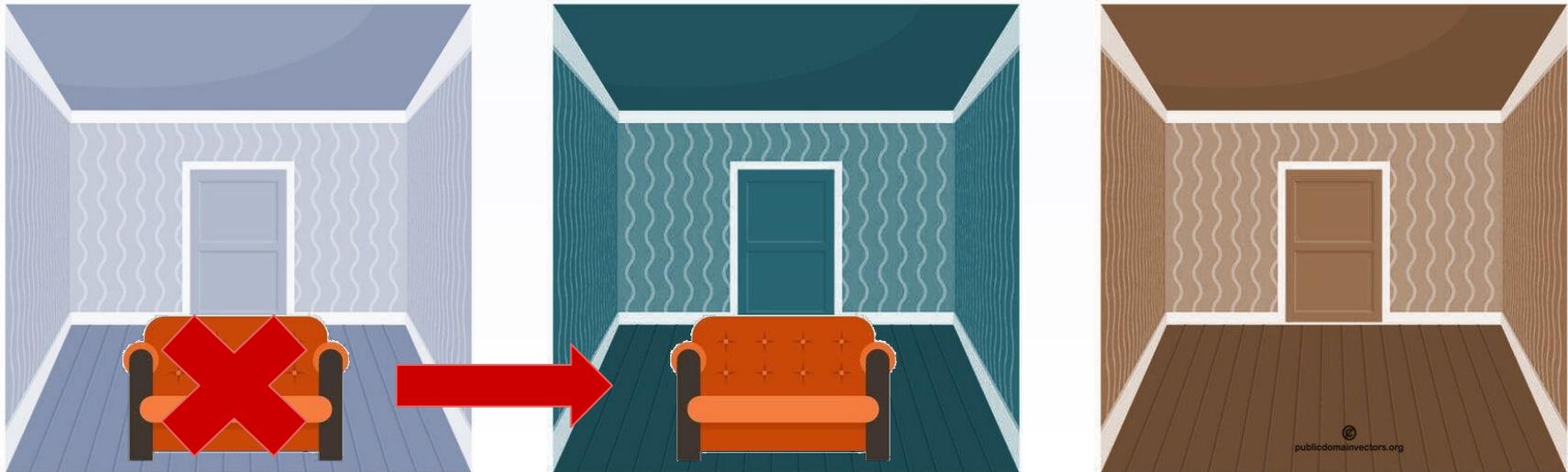
# **Move** → **programmazione orientata alle risorse**

Consente di scrivere programmi che si comportano in linea con  
*le proprie intuizioni fisiche.*



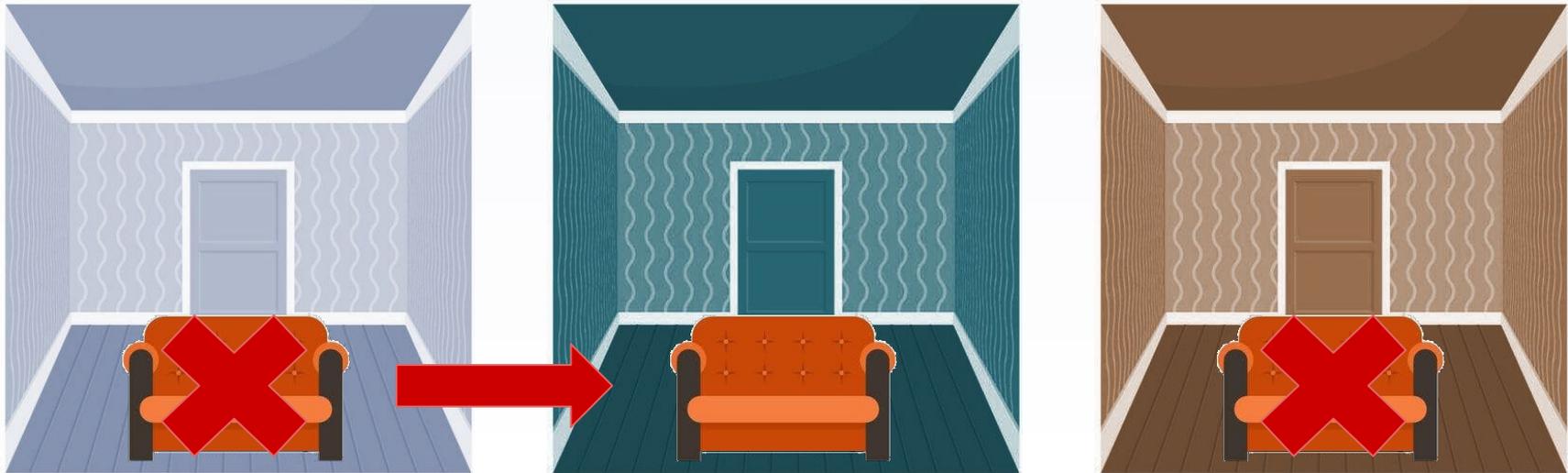
# **Move** → **programmazione orientata alle risorse**

Consente di scrivere programmi che si comportano in linea con  
*le proprie intuizioni fisiche.*



# **Move** → **programmazione orientata alle risorse**

Consente di scrivere programmi che si comportano in linea con  
*le proprie intuizioni fisiche.*



# **Move** → programmazione orientata alle risorse

- Esperienza di programmazione **tangibile**
- Legata alle intuizioni fisiche di
  - **Scambio** → movement, transfer
  - **Proprietà** → access control, ownership



# Critiche ai linguaggi blockchain esistenti



# Critiche ai linguaggi blockchain esistenti

## → Ethereum Virtual Machine/Solidity

**ETHEREUM: A SECURE DECENTRALISED GENERALISED TRANSACTION LEDGER**

**ISTANBUL VERSION 80085f7 – 2021-07-11**

DR. GAVIN WOOD  
FOUNDER, ETHEREUM & PARITY  
GAVIN@PARITY.IO

**ABSTRACT.** The blockchain paradigm when coupled with cryptographically-secured transactions has demonstrated its utility through a number of projects, with Bitcoin being one of the most notable ones. Each such project can be seen as a simple application on a decentralised, but singleton, compute resource. We can call this paradigm a transactional singleton machine with shared-state.

Ethereum implements this paradigm in a generalised manner. Furthermore it provides a plurality of such resources, each with a distinct state and operating code but able to interact through a message-passing framework with others. We discuss its design, implementation issues, the opportunities it provides and the future hurdles we envisage.



# L'ascesa delle Alternative Virtual Machines (AltVMs)



# L'ascesa delle Alternative Virtual Machines (AltVMs)



SOLANA



RADIX

near



CARDANO



MONAD



cartesi



# L'ascesa delle Alternative Virtual Machines (AltVMs)



ARBITRUM



# L'ascesa delle Alternative Virtual Machines (AltVMs)

- La **EVM** continuerà a dominare o è arrivato il momento di far emergere un nuovo leader?
- Le altVM possono **coesistere** con Ethereum oppure prenderanno il sopravvento?



# Critiche ai linguaggi blockchain esistenti

## 1. **Rappresentazione** indiretta degli **asset**



# Critiche ai linguaggi blockchain esistenti

## 1. **Rappresentazione** indiretta degli **asset**

Codificare utilizzando un numero intero

→ ma un *numero intero* **non equivale ad un asset.**

```
mapping(address => uint) private balance;
```



# Critiche ai linguaggi blockchain esistenti

2. Il **controllo della scarsità** di un asset non è integrato nel linguaggio



# Critiche ai linguaggi blockchain esistenti

## 3. **Access control** non flessibile



# Critiche ai linguaggi blockchain esistenti

- 1. Rappresentazione** indiretta degli **asset**
- 2. Il controllo della scarsità** di un asset non è integrato nel linguaggio
- 3. Access control** non flessibile





Rappresentazione di **transizioni di stato** che consente di codificare la proprietà delle **risorse digitali** in un sistema open source





Rappresentazione di **transizioni di stato** che consente di codificare la proprietà delle **risorse digitali** in un sistema open source

First-class  
Resources





## First-class Resources

Fornisce la possibilità di definire tipi di *risorse personalizzate* con una semantica ispirata alla **logica lineare**:

- una risorsa non può mai essere copiata o scartata implicitamente
- solo spostata tra le locazioni di memoria del programma.

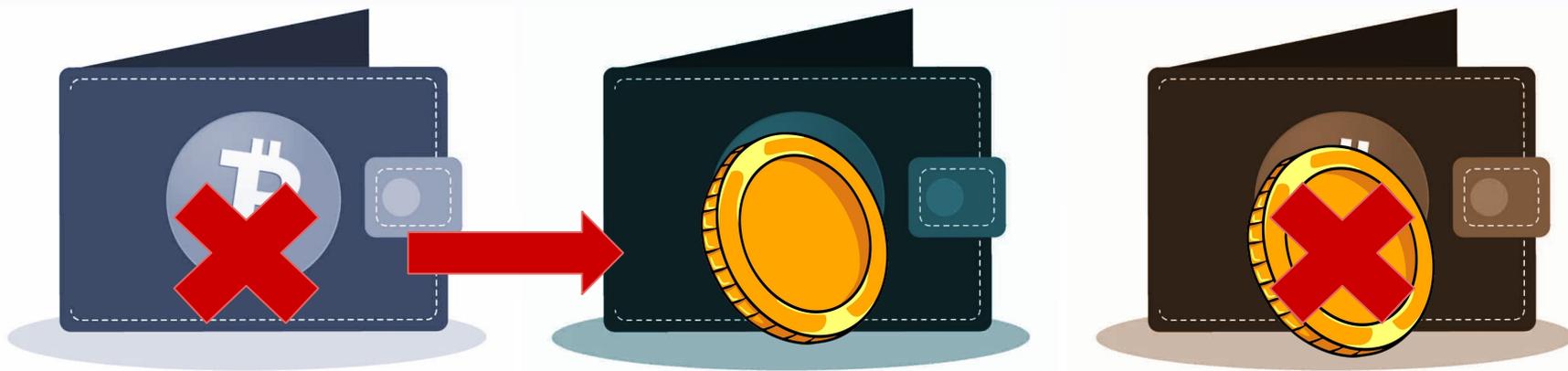




## First-class Resources

Fornisce la possibilità di definire tipi di *risorse personalizzate* con una semantica ispirata alla **logica lineare**:

- una risorsa non può mai essere copiata o scartata implicitamente
- solo spostata tra le locazioni di memoria del programma.





## First-class Resources

I programmatori di Move possono **proteggere l'accesso** alle operazioni critiche sulle risorse tramite i

- **Moduli**: contengono *tipi di risorse* e *procedure* che codificano le regole per le risorse.





# First-class Resources

## Solidity

Address	Ether Balance	Data
0x2	3.4	<code>contract Bank mapping (address =&gt; uint) credit;</code>

## Move



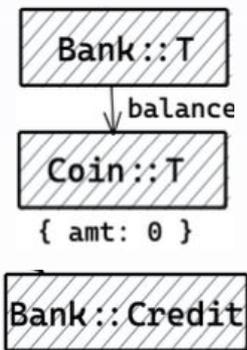


# First-class Resources

Solidity

Address	Ether Balance	Data
0x2	3.4	<code>contract Bank mapping (address =&gt; uint) credit;</code>

Move



```
module Bank  
use 0x0::Coin;  
resource T { balance: Coin::T }  
resource Credit { amt: u64, bank: address }
```





Risorsse



Versatilità



*MoveVM → Macchina Virtuale facilmente estensibile e blockchain-agnostic*

Versatilità





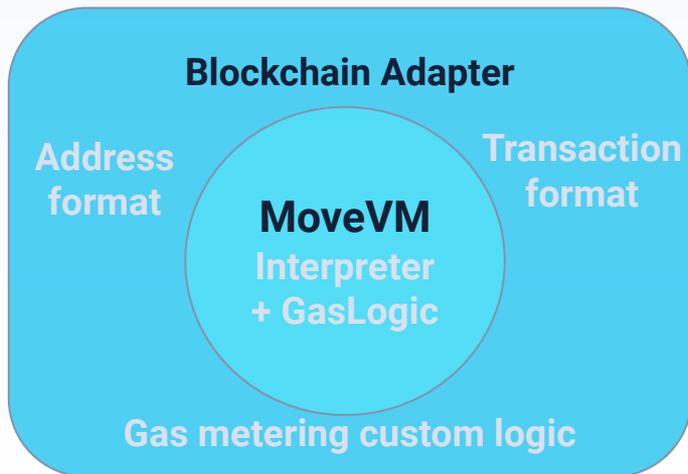
Versatilità

**MoveVM**  
Interpreter  
+ GasLogic



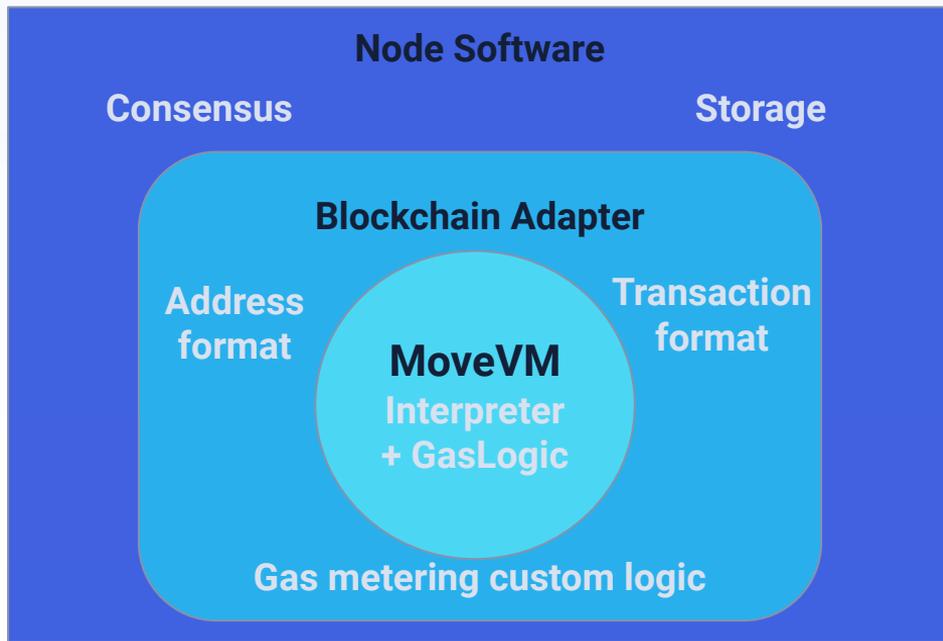


# Versatilità



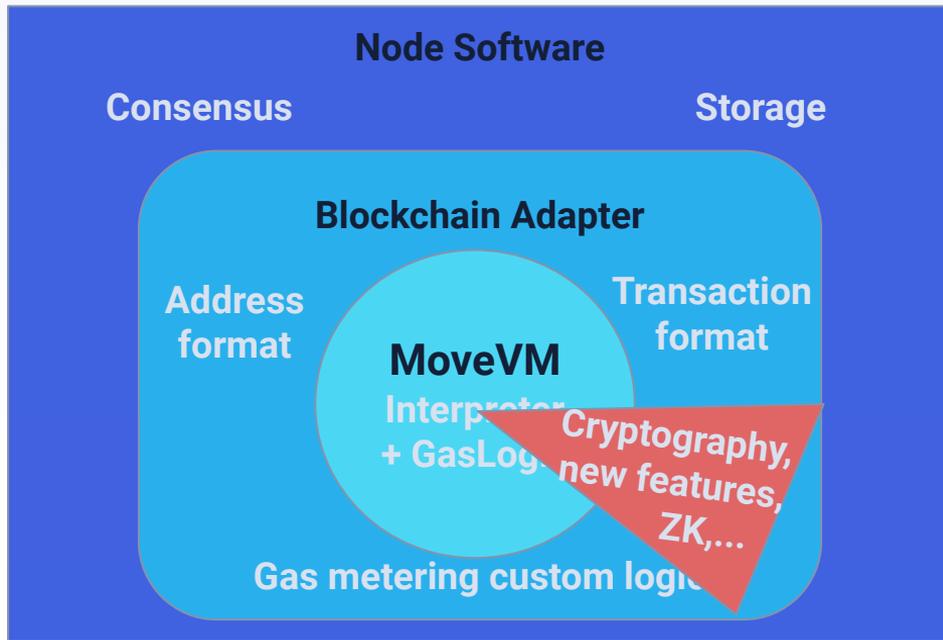


# Versatilità





# Versatilità





Versatilità

“Move Flavors”: le due scuole di pensiero





# Versatilità

“Move Flavors”: le due scuole di pensiero

**Memoria unificata** → **Account-based Ledger**

(EVM, WASM, ISC, Aptos, Diem, etc.)

**Memoria partizionata** → **Object-based Ledger (UTXO)**

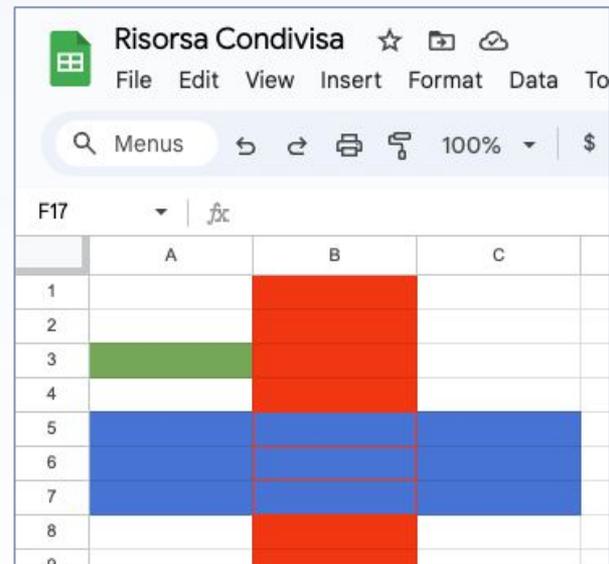
(Sui Move, Cardano, Radix, IOTA Stardust, etc.)



# Come accedere ad una risorsa condivisa?

## Scenario

- Tutti vogliono modificare lo stesso foglio Excel
- Una persona ha bisogno di 1 minuto per aggiornare una cella



# Come accedere ad una risorsa condivisa?

## Scenario

- Tutti vogliono modificare lo stesso foglio Excel
- Una persona ha bisogno di 1 minuto per aggiornare una cella



The screenshot shows a Microsoft Excel spreadsheet titled "Risorsa Condivisa". The interface includes a menu bar (File, Edit, View, Insert, Format, Data, Tools), a search bar (Menus), and navigation icons. The active cell is F17. The spreadsheet grid shows columns A, B, and C, and rows 1 through 9. The cells are colored as follows: Row 3, Column A is green; Row 3, Column B is red; Row 5, Column A is blue; Row 5, Column B is blue; Row 5, Column C is blue; Row 6, Column A is blue; Row 6, Column B is blue; Row 6, Column C is blue; Row 7, Column A is blue; Row 7, Column B is blue; Row 7, Column C is blue; Row 8, Column A is blue; Row 8, Column B is blue; Row 8, Column C is blue; Row 9, Column A is blue; Row 9, Column B is blue; Row 9, Column C is blue.

	A	B	C
1			
2			
3	Green	Red	
4			
5	Blue	Blue	Blue
6	Blue	Blue	Blue
7	Blue	Blue	Blue
8	Blue	Blue	Blue
9	Blue	Blue	Blue



# Come accedere ad una risorsa condivisa?

## Memoria unificata

- Una persona alla volta può aprire il foglio, apportare le modifiche e poi salvarlo.
- Ci vogliono **1 + 1 + 1 = 3 minuti** prima che tutti finiscano.



The screenshot shows a spreadsheet application window titled "Risorsa Condivisa". The menu bar includes File, Edit, View, Insert, Format, Data, and Tools. A search bar contains "Menus". The active cell is F17. The spreadsheet grid has columns A, B, and C, and rows 1 through 9. The cells are colored as follows:

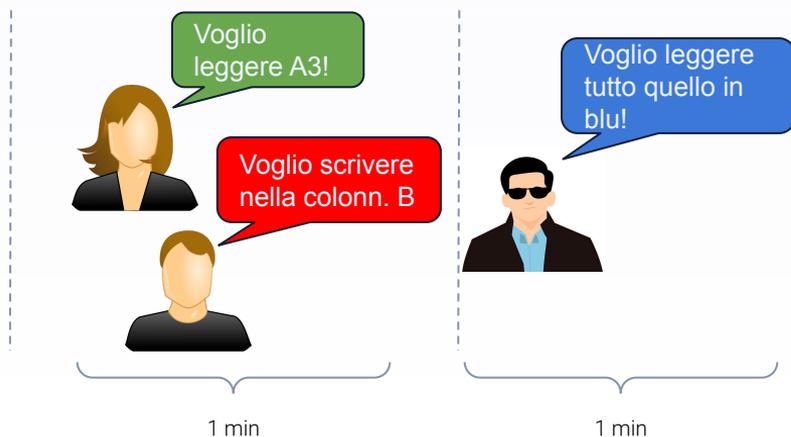
	A	B	C
1		Red	
2		Red	
3	Green	Red	
4		Red	
5	Blue	Red	Blue
6	Blue	Red	Blue
7	Blue	Red	Blue
8		Red	
9			



# Come accedere ad una risorsa condivisa?

## Memoria partizionata

- Dichiarare le celle che modificherai: se non sono in uso, vai avanti e modificalle!
- Ci vogliono **1 + 1 = 2 minuti** prima che tutti abbiano finito.



Risorsa Condivisa ☆ 📁 ☁

File Edit View Insert Format Data To

🔍 Menus ↶ ↷ 🖨 🗑 100% ▾ \$

F17 ▾ | fx

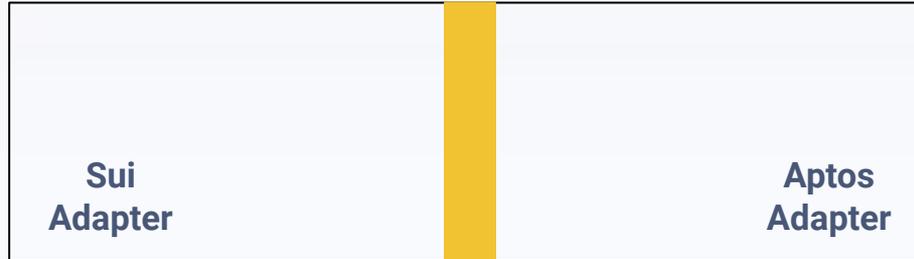
	A	B	C	
1		Red		
2		Red		
3	Green	Red		
4		Red		
5	Blue	Red	Blue	
6	Blue	Red	Blue	
7	Blue	Red	Blue	
8		Red		
9				



# Storia di Move

Move  
Language

Early Move  
*Libra/Diem*  
2018-2021



# Storia di Move

Move  
Language

Early Move  
*Libra/Diem*  
2018-2021

Sui  
Adapter

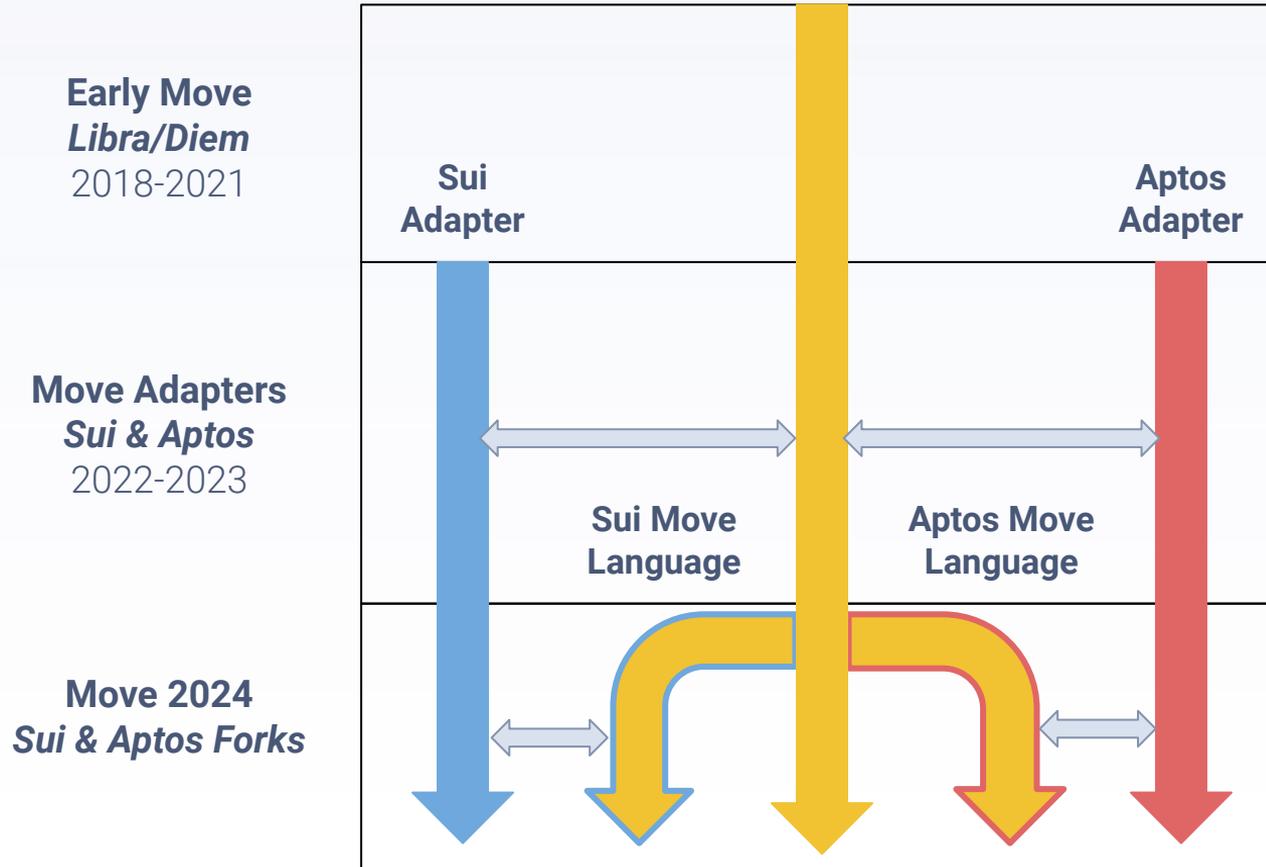
Aptos  
Adapter

Move Adapters  
*Sui & Aptos*  
2022-2023



# Storia di Move

Move  
Language





APTOS

VS

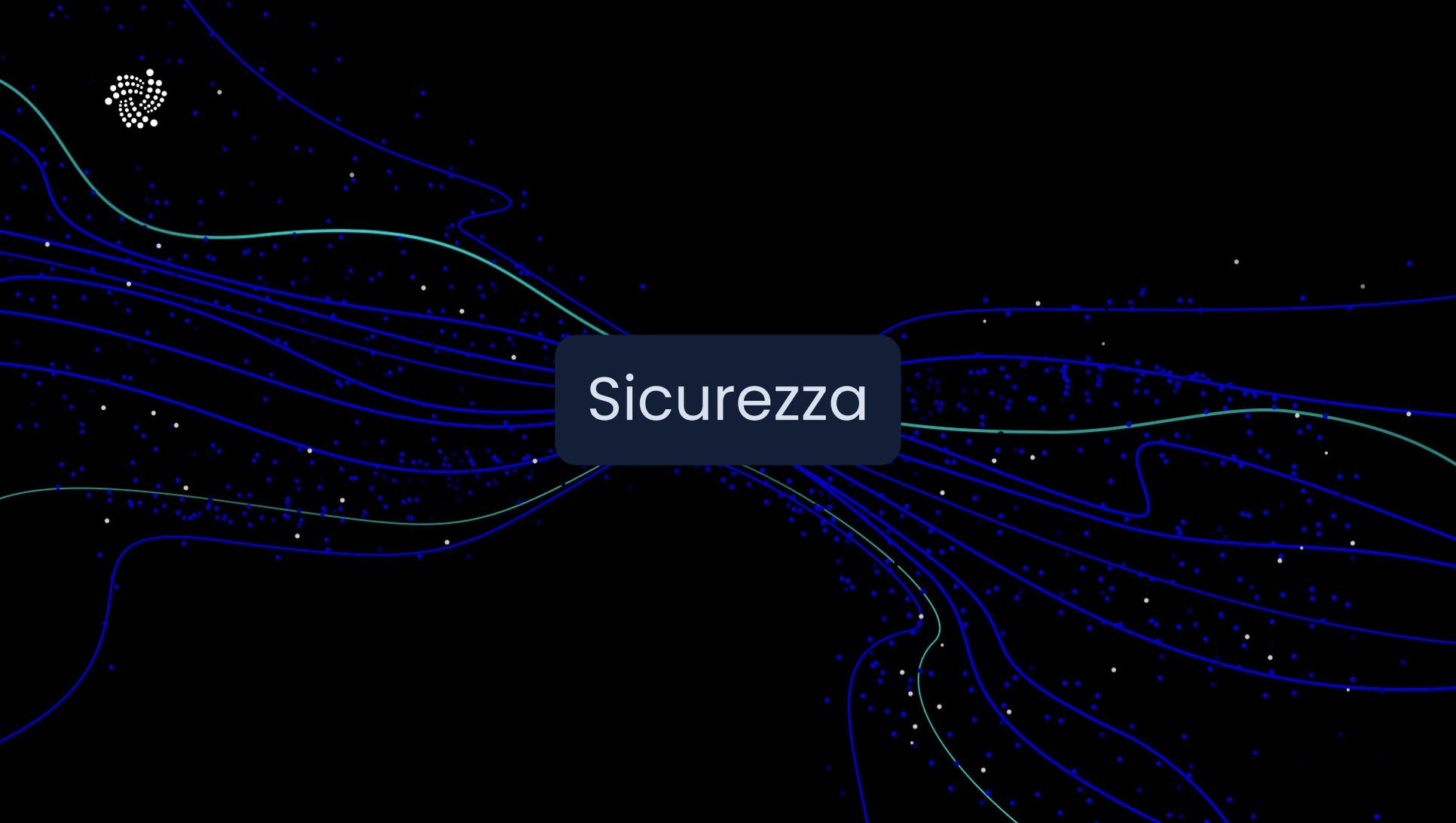


sui



The background features a dark blue field with numerous small white and blue dots scattered throughout. Several prominent, wavy lines in shades of blue and green flow across the frame, creating a sense of movement and depth. In the upper left corner, there is a distinct starburst or spiral pattern composed of white dots.

Versatilità



Sicurezza



*“Come possiamo scrivere codice che siamo sicuri al 100% che sarà sicuro, perché sappiamo che dovrà gestire denaro?”*

Sicurezza





# Sicurezza



SOLIDITY RUST MOVE SUI MOVE

- Eredita i concetti di **sicurezza della memoria e dei tipi** da *Rust*
  - Il compilatore cattura gli errori che normalmente non verrebbero rilevati in altri compilatori (es. Solidity)





# Sicurezza



- Eredita i concetti di **sicurezza della memoria e dei tipi** da *Rust*
  - Il compilatore cattura gli errori che normalmente non verrebbero rilevati in altri compilatori (es. Solidity)
- **Resource safety**
  - *I tipi semplici* come gli interi e address → possono essere copiati *le risorse* → possono essere solo **spostate**.
  - uso della **logica lineare** impedisce il "*double spending*" (spostare una risorsa due volte).





## Sicurezza

- Access Control by default
  - Forzato dal linguaggio anche se il programmatore potrebbe dimenticare di implementarlo.





## Sicurezza

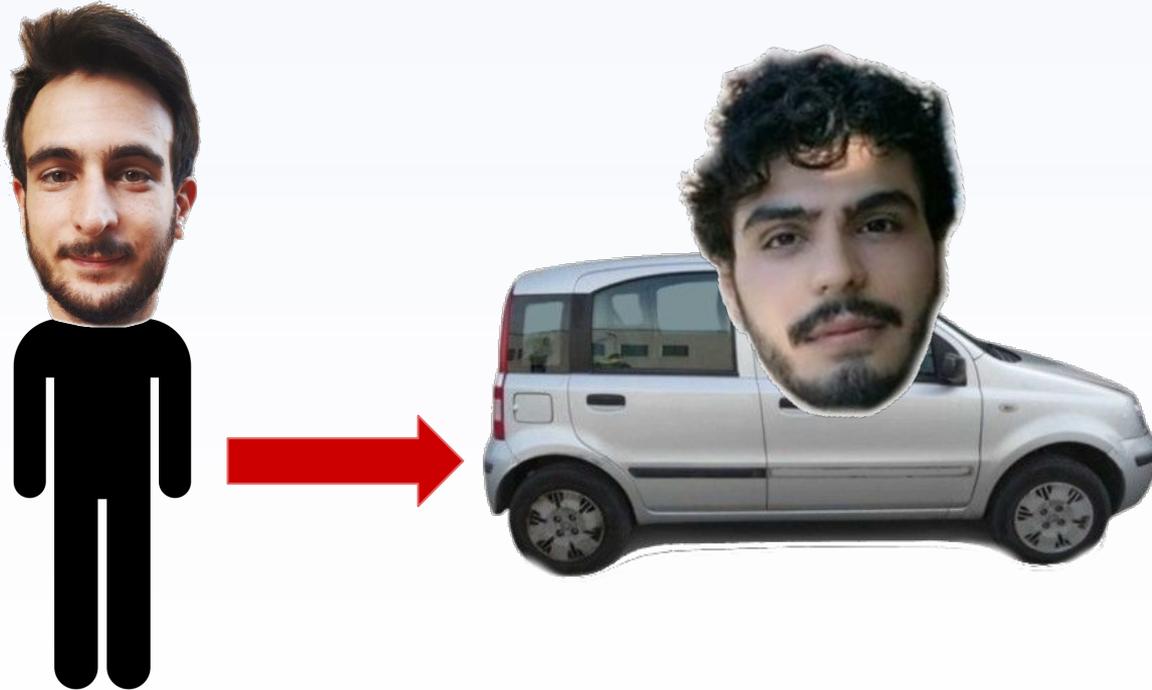
- Access Control by default
  - Forzato dal linguaggio anche se il programmatore potrebbe dimenticare di implementarlo.
- Mutabilità limitata
  - Ogni mutazione di un valore in Move avviene attraverso un **“riferimento”** come in *Rust*.
    - by-value → *value*
    - mutable → *&mut value*
    - read-only → *&value*



## Passare un valore *by-value*



## Passare un valore *by-value*



# Passare un valore *by-value*



“Borrow” un valore *mutable ref* (&mut)



“Borrow” un valore *mutable ref* (&mut)



“Borrow” un valore *mutable ref* (&mut)



“Borrow” un valore *read-only ref* (&)



Wow!  
Che bella!





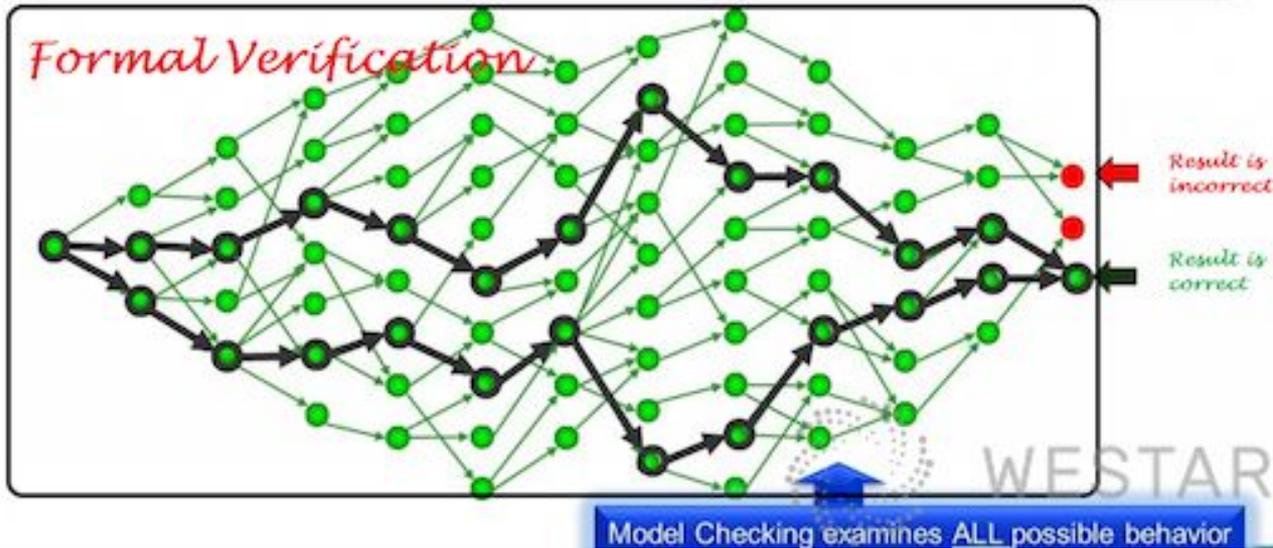
## Sicurezza

Verifica doppia:

- il linguaggio di programmazione di alto livello
  - viene compilato tramite un compilatore che *verifica le proprietà di sicurezza*
- il linguaggio di programmazione di basso livello non tipizzato
  - esegue i controlli di sicurezza **in fase di esecuzione**



I programmi in Move possono essere **Formalmente Verificati**





Sicurezza

**NO reentrancy.**





# Sicurezza

**NO reentrancy.**

Solidity

```
function withdraw() {  
    uint amt = credit[msg.sender];  
    msg.sender.transfer(amt);  
    credit[msg.sender] = 0;  
}
```

Move



**NO reentrancy.**

## Solidity

```
function withdraw() {  
  uint amt = credit[msg.sender];  
  msg.sender.transfer(amt);  
  credit[msg.sender] = 0;  
}
```



## Move

```
fun withdraw(credit: Credit): Coin::T {  
  Credit { amt, bank } = move credit;  
  let t = borrow_global<T>(move bank);  
  return Coin::withdraw(  
    &mut t.balance, move amt  
  );  
}
```



## Sicurezza

### **NO reentrancy.**

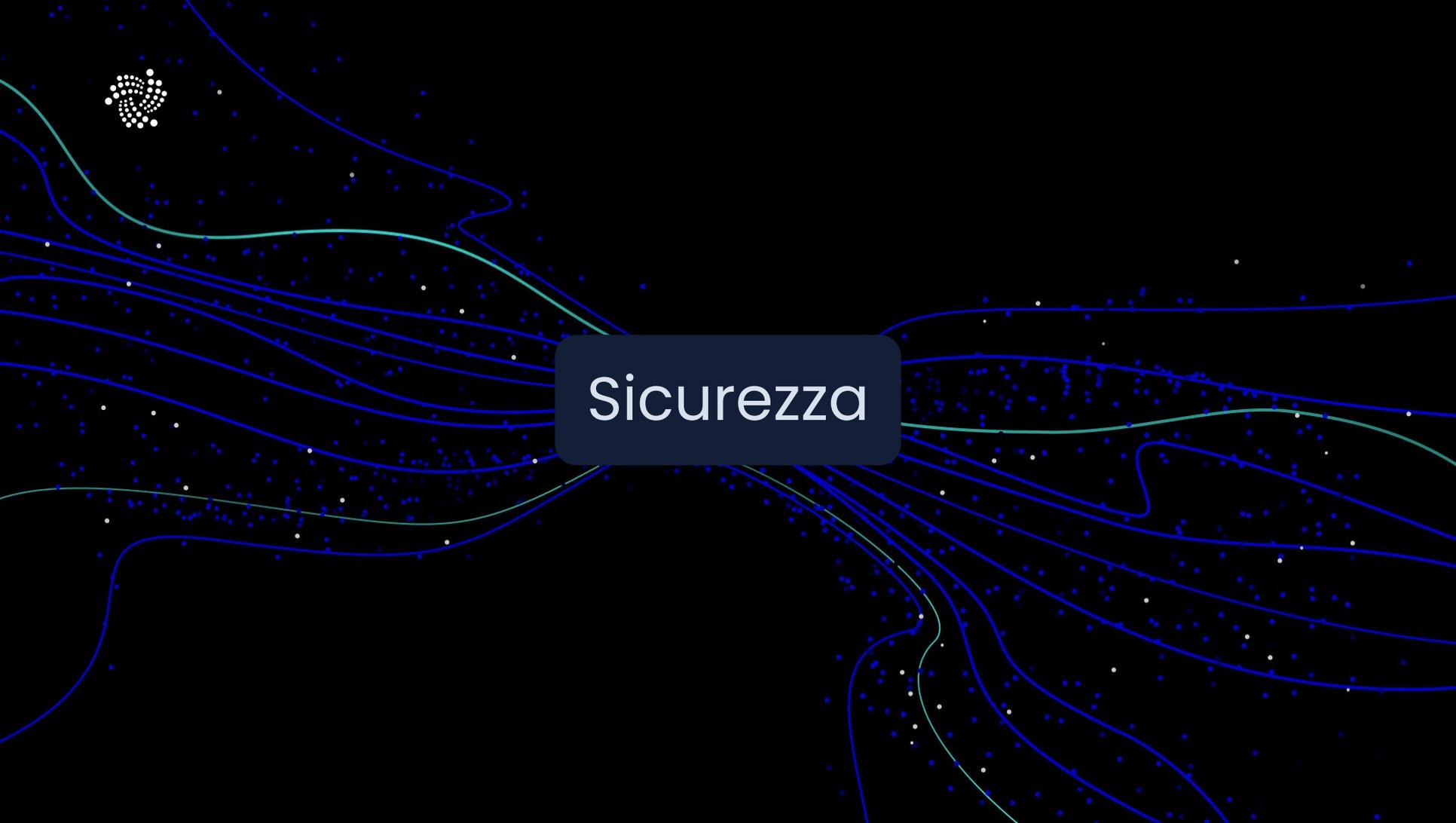
Causa principale della reentrancy

→ *dispatch dinamico*:

all'interno di uno smart contract si ha una funzione la cui definizione non è nota in anticipo allo sviluppatore.

In Move ogni volta che si chiama una funzione il codice che viene chiamato è *staticamente noto* (*static dispatch*).





Sicurezza



Risorse

Versatilità

Sicurezza



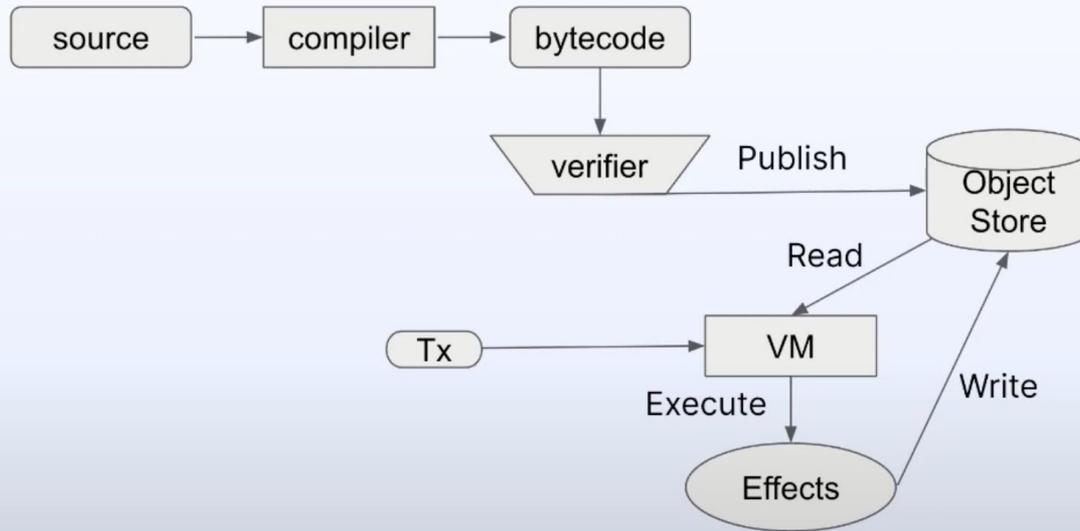
# Domande?

Mirko Zichichi

[mirko.zichichi@iota.org](mailto:mirko.zichichi@iota.org)



# Move compile/publish/run toolchain



# 1. Object Basics

- The first field of the **struct** must be the id of the object with type **UID**

## Struct

```
struct Color {  
  red: u8,  
  green: u8,  
  blue: u8,  
}
```

## Object

```
use sui::object::UID;  
  
struct ColorObject has key {  
  id: UID,  
  red: u8,  
  green: u8,  
  blue: u8,  
}
```



## 2. Owned, Shared and Immutable Objects

- Objects in Sui can have different types of **ownership**, with three categories:
  - **Owned mutable** object -> is owned by an address/object
  - **Shared mutable** object -> anyone can use it in a transaction
  - **Immutable** object -> an object that can't be mutated, transferred or deleted.
- In other blockchains, ***every object is shared***
  - In Sui Move programmers have the choice to implement a particular use-case using **shared objects, owned objects, or a combination.**
- In Sui, a transaction that touches a shared object needs to pass through the consensus mechanism. Whilst, a transaction that touches only owned objects does not need it.



# 3. Programmable Transaction Blocks

- The **inputs value** of a PTB is value is a vector of arguments, either *objects* or *pure values*
- The **commands value** of a PTB is a vector of commands using *inputs* or *results* to execute code
  - *TransferObjects* sends (one or more) objects to a specified address
  - *SplitCoins* splits off (one or more) coins from a single coin. It can be any `sui::coin::Coin<_>`
  - *MergeCoins* merges (one or more) coins into a single coin
  - *MakeMoveVec* creates a vector of *Move* values
  - **MoveCall** invokes either an *entry* or a *public* *Move* function in a published package.
  - *Publish* creates a new package and calls the *init* function of each module in the package.
  - *Upgrade* upgrades an existing package.
- The **result values** is a vector of values tha can be produced by each command; the type of the value can be any arbitrary *Move* type, not limited to objects or pure values.
- A PTB can perform up to 1,024 unique operations in a single execution.



### 3. Programmable Transaction Blocks

```
$ sui-ctf client ptb \  
--move-call 0xd95b4510206e13fbe9413bc61183ac3b8375c8971adc54c81eeb9c96d61b5ff1::pkg::func  
"<0xd95b4510206e13fbe9413bc61183ac3b8375c8971adc54c81eeb9c96d61b5ff1::pkg1::TYPE1,0xd95b451  
0206e13fbe9413bc61183ac3b8375c8971adc54c81eeb9c96d61b5ff1::pkg2::TYPE2>"  
@0x0b72fb4d8106699c773bf58fd0a49ffe3a08bdd58f245946d160ed5463f7ba47 99 true \  
--assign result_variable \  
--move-call sui::tx_context::sender \  
--assign sender \  
--transfer-objects "[result_variable.2]" sender \  
--move-call 0xd95b4510206e13fbe9413bc61183ac3b8375c8971adc54c81eeb9c96d61b5ff1::pkg::func2  
"<0xd95b4510206e13fbe9413bc61183ac3b8375c8971adc54c81eeb9c96d61b5ff1::pkg1::TYPE1"  
@0x0b72fb4d8106699c773bf58fd0a49ffe3a08bdd58f245946d160ed5463f7ba47 result_variable.0 \  
--gas-budget 5000000
```



# Move “Resource”

## Solidity

Address	Ether Balance
0x2	3.4

```
contract Bank
mapping (address => uint) credit;

function deposit() payable {
    amt =
        credit[msg.sender] + msg.value
    credit[msg.sender] = amt
}

function withdraw() {
    uint amt = credit[msg.sender];
    msg.sender.transfer(amt);
    credit[msg.sender] = 0;
}
```

## Move

```
module Bank
use 0x0::Coin;
resource T { balance: Coin::T }
resource Credit { amt: u64, bank: address }

fun deposit(
    coin: Coin::T,
    bank: address
): Credit {
    let amt = Coin::value(&coin);
    let t = borrow_global<T>(copy bank);
    Coin::deposit(&mut t.balance, move coin);
    return Credit {
        amt: move amt, bank: move bank
    };
}

fun withdraw(credit: Credit): Coin::T {
    Credit { amt, bank } = move credit;
    let t = borrow_global<T>(move bank);
    return Coin::withdraw(
        &mut t.balance, move amt
    );
}
```

